"Arise PNU, 같이 더 높게"

부산대학교

수신 내부결재

(경유)

제목 [글로컬] 학생의 실질적 AI 역량 강화를 위한 주권 AI 구축 사업 계획(안)

교육혁신본부 에듀테크센터에서는 '글로벌대학 30 [9-3-2] AI 에듀테크 기반 교육혁신 선도 및 확산'의 일환으로 학생의 실질적 AI 역량 강화를 위한 주권 AI 구축 사업을 아래와 같이 진행하고자 합니다.

1. 사 업 명 : 학생의 실질적 AI 역량 강화를 위한 주권 AI 구축 사업
2. 사업목적
   - 부산대학교가 관리하는 대규모 개방형 언어모델(주권 AI LLM)과 이를 운영할 연산 자원을 확보하고,
   - 주권 AI LLM을 기반으로 전체 학생이 AI 에이전트를 직접 설계·검증·활용하는 플레이그라운드를 구축하는 사업
   - 또한, 주권 AI 기반 교육혁신 모델을 실제로 구축·실증하고 그 결과를 `26년 Summit에서 발표함으로써 선도와 확산을 동시에 이행
3. 소요예산 : 금874,000,000원(금팔억칠천사백만원정)
4. 추진일정

'26. 9월	'26. 10월	'26. 11월	'26. 12월	'27. 1월 상반기
사업 계획 수립 ▶	계약 요청 및 조달 계약 ▶	AI 인프라 구축 및 모델 배치 ▶	플레이그라운드 개발 ▶	성능·안전성 검증 및 검수
		플레이그라운드 개발		학생 서비스 개통

붙임 학생의 실질적 AI 역량 강화를 위한 주권 AI 구축 사업 계획(안) 1부. 끝.

전임연구원	전민수	팀장	김승섭	행정실장	문호순	교육혁신부본부장	출장
교육혁신본부장	김종덕	총장	2026.09.29. 최재원				

협조자

시 행 에듀테크센터-5155 ( ) 접 수 ( )

우 46241 부산광역시 금정구 부산대학로63번길 2 (장전동, 부산대학교) / https://pusan.ac.kr

전화번호 팩스번호 / wjsrl528@pusan.ac.kr / 공개

"대한민국 미래의 새로운 길, 부산대학교"

학생의 실질적 AI 역량 강화를 위한 주권 AI 구축

(2026. 9. 29.)

'주권 AI 구축' 사업은

❶ 부산대학교가 통제하는 대규모 개방형 언어모델(주권 AI LLM)과 이를 운영할 연산 자원을 확보하고,

❷ 그 위에 전체 학생이 AI 에이전트를 직접 설계·검증·활용하는 플레이그라운드를 구축하는 사업

❸ 또한, 주권 AI 기반 교육혁신 모델을 실제로 구축·실증하고 그 결과를 '26년 Summit에서 발표함으로써 선도와 확산을 동시에 이행

Ⅰ 추진 배경

□ 주권 AI(Sovereign AI) 기반 언어모델 운영 체계로의 확장 요구

○ 정부의 주권 AI 정책 기조에 따라 **공공·교육분야 데이터**를 **국내 인프라 내**에서 **처리**하고, **기관 자체**에서 **시스템**을 **통제**하는 체계의 필요성 증대

※ 대학 행정 AI 전환 사례(DGIST), 이데일리(2026.8.19.): 외부 용역이 아닌 자체 개발·운영 방식으로 교내에 AI 기술과 데이터 관리 경험을 축적하고, 대학 지식 데이터를 복수 AI 서비스가 공동 활용하는 기반 구축

○ **학내 데이터**를 다루는 **에이전트** 실행의 기본 모델은 **자체 통제**가 **가능한 국내 인프라**의 **언어모델**로 수행하는 주권 AI 중심 운영 체계로 확장 필요

▌부산대학교 주권 AI 현황

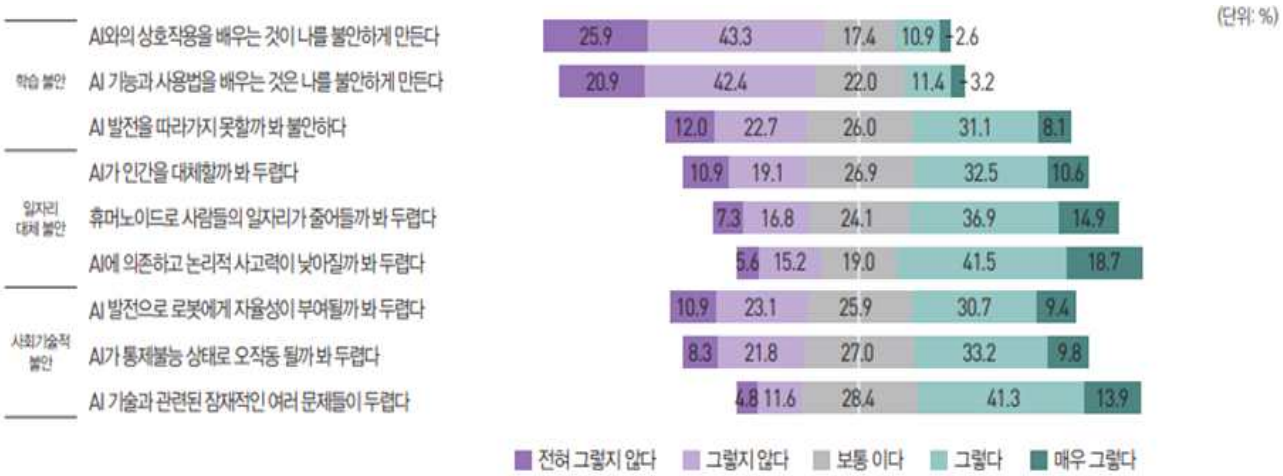
「A.U.R.A. 2.0 마스터플랜」에 따라 AX·정보화혁신본부가 **다중 LLM 구조의 「산지니 AI」를 운영**하며, 교내 정보를 활용하는 에이전트는 **온프레미스 파인튜닝 모델로 구축**하여 **주권 AI 운영**의 **초기 기반**을 **확보**

□ 학생의 AI 활용 역량을 '단순 질의응답'에서 '설계 · 활용'으로 전환

○ **AI**가 **대화형 도구**를 넘어 도구 연결으로 과업을 완수하는 **에이전트**로 **전환**되고 있어 **요구 역량** 또한 **프롬프트 작성**에서 **설계·검증 능력**으로 **이동**

○ 이에, **학생**이 학내 데이터를 활용해 **에이전트를 직접 설계·실행·검증**할 수 있는 **실습환경**을 **제공**하여 **AI 불안 해소** 및 **실질적 역량 향상 지원**

※ AI에 대한 불안('25. 9, 한국직업능력연구원 보도자료)



Ⅱ 현황 및 문제점

□ 외부 상용 모델 연계로 학생 AI 서비스 한계 및 교내 정보 유출

○ **유료 AI 도구 구독료**가 지속적으로 **상승**으로 **디지털 격차**가 **발생**하고, 학생이 목표 · 지식 · 도구를 조합하여 **에이전트**를 **설계 · 검증하는 경험 부족**

※ 부산대 AI 실태조사 주요결과: (AI 활용) **AI 단순사용 97%** > 심화 프롬프트 활용 36% / (걱정사항) 사고력 저하 58% > **유료 결제 부담 51%** (재학생 1,693명, '26.)

○ **상용 API**를 **활용**할 경우 **학사 정보 등**이 **국외 사업자 인프라**로 **전송**되고, 사용료 인상 및 사용량 증가 시 AI 서비스 **지속 운영 가능성 불투**

□ 교육혁신본부 자체 운영 시스템 부재로 인해 학생 서비스 제공 제약

○ 교육혁신본부에는 **교육과정** 및 **비교과** 등의 **정보**가 **축적**되어 있으나, 학생 정보를 종합적으로 처리하는 **자체 시스템 부재**로 **학사 지도** 등 **제약**

Ⅲ 구축 방향

□ 기존 학내 AI 서비스의 한계를 넘어 학생의 실질적 AI 역량 향상 지원

○ 기존 학내 AI 서비스는 **정보 안내·질의응답 창구**로서 **역할** ⇒ **주권 AI 서비스**는 학생의 **에이전트 설계·활용 교육**과 **주권 AI 언어모델 운영**

※ 학내 AI 서비스(산지니 AI) VS 주권 AI 구축 사업

구분	학내 AI 서비스	주권 AI 구축 사업
목적·대상	전교 구성원 대상 정보 안내·질의응답	전체 학생의 AI 에이전트 설계·검증·활용 교육 및 이를 위한 주권 AI 언어모델 운영
언어모델	교내 정보용 온프레미스 외산 파인튜닝 모델 + 외부 상용 모델	본교 통제 대규모 개방형 언어모델(주권 AI)을 + 외부 상용 모델
연산 자원	학내 온프레미스 GPU 서버	학내 온프레미스 GPU 서버(민감 정보 처리)와 국내 리전 GPU 클라우드 임차(공개 데이터 처리)의 이중 구성
처리 방식	질문 → 검색 → 답변	도구 호출·다단계 계획 등 에이전트 실행, 학생 에이전트 제작·검증

□ 주권 AI 구축 사업 추진을 위한 제반 여건

○ 전교 학생 규모(동시 이용자 수백 명)의 에이전트 실행을 감당할 **GPU 연산 자원 미보유**

○ 학내 전산실(IDC)은 **랙 단위 대규모 GPU 서버를 수용할 여유 공간·전력이 부족**하고 증축 완료까지 최소 6개월 이상 소요 ⇒ **소수 GPU 단일 노드(랙 1개 이내)만 현재 가용 공간에 수용 가능**

○ 다중 GPU 대규모 서버는 세계적 수급난으로 **납기가 6개월 이상** 소요되어 사업기간 내 자산 구매로 확보 곤란 ⇒ **대규모 서빙 자원은 국내 리전 클라우드 임차로 확보**

○ 공공기관은 **클라우드 보안인증(CSAP)을 받은 국내 리전 서비스만 이용 가능**하고, 민감 정보는 학외 반출이 제한됨 ⇒ **민감 정보는 학내 서버, 공개 데이터는 클라우드**에서 처리하는 이중 구성 필요

Ⅳ 구축 계획

□ 주권 AI 기반 LLM 구축

○ 본교 통제 언어모델 배치

- **(모델 선정 기준)** 모델 가중치를 본교 인프라에 배치·운영할 수 있고, 한국어 이해·생성 성능과 도구 호출(함수 호출)·다단계 추론 성능이 검증되며, 라이선스 영구 제공이 허용되는 국산 대규모 언어모델
- **(배치·최적화)** GPU 서버에 모델을 배치하고 동시 이용자 수 기준 응답 시간 목표를 충족하도록 추론 최적화(양자화·배치 처리 등)를 수행하며, 플레이그라운드 등 본 사업 서비스가 공통으로 호출하는 범용 서빙 계층으로 구성
- **(버전 관리)** 모델 버전·프롬프트 정책·평가 결과를 이력으로 관리하고, 모델 교체 시 무중단 전환 절차 수립

○ 학내 지식 기반 구성

- **(지식 데이터)** 학칙·규정·지침, 교육과정 정보, 본부 안내 자료 등 공개 가능 문서를 구조화하여 근거(문서명·조항·시행일·원문)와 함께 검색·인용할 수 있는 지식 기반 구성
- **(권한 연동)** 비공개·권한 제한 문서는 통합인증(SSO) 기반 사용자·그룹 권한 체계와 연동하여 요청 주체의 권한 범위 내에서만 검색 대상에 포함

○ 성능·안전성 검증

- **(성능 검증)** 본 사업에서 구축하는 평가용 질의 세트(골든셋)와 자동 평가 절차로 한국어 응답 품질, 근거 인용 정확도, 도구 호출 성공률, 응답 시간을 상용 모델과 비교 측정
- **(안전성 검증)** 프롬프트 인젝션·권한 우회·개인정보 노출 시험을 실시하고, 시험 결과를 검수 기준에 반영

□ AI 인프라 구축

○ 온프레미스 AI 연산 서버 및 스토리지 구매・구축

- **(용도)** 민감 정보를 학외로 반출하지 아니하고 처리하는 전용 연산 서버와 언어모델 가중치・학내 지식 데이터・학생 등록 자료를 학내에 보관하는 네트워크 스토리지를 구축하여 모델과 데이터 자산이 본교에 상시 존치되는 구조 확보

▌온프레미스 AI 연산 서버 및 스토리지 최소 사양

구분	항목	최소 사양
온프레미스 AI 연산 서버 (1식)	CPU	서버급 2기 이상(총 64코어 이상), PCIe 5.0 이상 지원
	GPU	VRAM 80GB 이상 HBM 계열, 메모리 대역폭 3.0TB/s 이상, FP8 텐서 연산 및 GPU 간 고속 인터커넥트 지원을 만족하는 기종 2장
	메모리	1TB 이상(ECC 필수)
	저장장치	NVMe SSD 30TB 이상 (option: 백업 30TB HDD)
	폼팩터·전원	랙마운트(4U 이하) 이중화 전원, GPU 2장 동시 부하 대응 냉각
네트워크 스토리지 (1식)	용량	중복 구성(RAID) 적용 후 실효 용량 40TB 이상, 드라이브 베이 4개 이상(핫스왑 지원)
	네트워크	10GbE 인터페이스 1개 이상
	관리 기능	스냅샷·버전 관리, 외부 저장소 자동 백업, 사용자·그룹 접근 권한 통제, 통합인증(LDAP 등) 연동

- **(설치・운영)** 학내 전산실(IDC) 현재 가용 공간에 설치하고 발주기관 명의 자산으로 등록

○ GPU 클라우드 서버 임차

- **(조달 방식)** 학내 전산실 수용 여력과 GPU 수급 상황을 고려하여 자산 구매가 아닌 클라우드 임차 방식으로 추진
- **(임차 대상)** 개방형 언어모델의 서빙(추론)에 필요한 GPU 서버를 국내 리전 클라우드에서 임차하며, 사업기간 중 모델 규모·이용량에 따라 증감할 수 있는 조건 적용

▌GPU 클라우드 서버 최소 사양

구분	항목	최소 사양
서빙용 GPU (8장)	GPU 메모리	장당 VRAM 80GB 이상 HBM, 메모리 대역폭 2.0TB/s 이상
	연산·연결	FP16·BF16 텐서 연산, GPU 간 고속 인터커넥트 600GB/s 이상, 단일 노드 내 GPU 간 병렬 추론
	처리 규모	70B급 언어모델 16비트 서빙 또는 30B급 모델 다중 인스턴스 동시 서빙

- **(보안 요건)** 클라우드 컴퓨팅 서비스 보안인증(CSAP) 획득 서비스로 한정하고, 데이터 저장·처리 위치를 국내로 제한
- **(운영 요건)** 자원 사용량 모니터링, 장애 알림, 일 1회 이상 자동 백업 및 발주기관 명의 계정·자원 소유권 확보

○ 개방형 모델 라우팅 API 이용

- **(이용 대상)** 복수의 개방형 언어모델을 단일 규격으로 호출할 수 있는 모델 라우팅 API 서비스를 발주기관 명의로 구독하여, 학내 GPU에 배치하지 아니한 모델도 비교·검증 및 보조 처리에 활용
- **(과금·한도)** 토큰 사용량 기준 종량 과금 서비스로서 월 이용 한도(상한)를 설정하고 한도 초과 시 호출을 차단하며, 실제 사용액 기준으로 월 단위 정산
- **(게이트웨이)** 주권 AI 언어모델과 라우팅 API를 단일 게이트웨이로 통합하고, 주권 AI 언어모델을 기본 경로로 하되 개인정보·비공개 문서를 포함하지 아니하는 요청 중 고난도 추론이 필요한 과업에 한하여 외부 API로 배분하는 정책을 수립하여 서버 측에서 강제 적용

- **(사용량 관리)** 이용자·서비스·부서 단위의 토큰 사용량 한도(쿼터) 설정, 실시간 집계 및 비용 대시보드 제공

※ 특정 모델·사업자를 지정하지 아니하며, 제안요청서에는 성능·보안·데이터 처리 위치 등 기능 기준으로 명시

○ 상용 최신 에이전트 구독

- **(구독 대상)** 최신 범용 언어모델 기반의 상용 AI 에이전트 서비스(대화·문서 분석·코딩·연구 보조, 도구 호출 및 장기 과업 수행 기능 포함)를 발주기관 명의로 계정 단위 구독하며, 계약기간은 12개월
- **(구성)** 100개의 일반 멤버, 25개의 프리미엄 멤버를 포함 / 이용자는 사업 담당자, 레퍼런스 에이전트 설계·검증 인력 및 발주기관이 지정하는 시범 운영 학생으로 한정
- **(활용)** 최신 상용 에이전트의 기능·응답 품질을 주권 AI 언어모델 및 플레이그라운드의 비교 기준으로 활용하고, 검증 결과를 레퍼런스 에이전트 설계와 학생 실습 가이드에 반영
- **(이용 조건)** 계약기간 중 계정 재배정 및 증감이 가능한 조건으로 하고, 입력 데이터의 모델 학습 미활용 조건을 확인하며, 개인정보·비공개 문서는 입력하지 아니하도록 이용 지침 수립

□ 학생 AI 에이전트 설계 플레이그라운드 구축

▌AI 에이전트 플레이그라운드 아키텍처



○ 에이전트 설계·실행 환경

- **(에이전트 제작)** 학생이 역할·지식·도구·프롬프트를 화면에서 조합하여 개발 지식 없이 에이전트를 제작할 수 있는 설계 도구 제공
- **(실행 엔진)** 언어모델이 도구를 호출하고 그 결과를 관찰하여 다음 단계를 수행하는 에이전트 실행 엔진과 사용자·그룹 권한, 실행 기록 관리 기능을 플레이그라운드에 내장하여 외부 시스템에 의존하지 아니하는 독립 서비스로 구성
- **(지식 등록)** 학생 개인·팀 단위로 학습 자료·과제 자료를 등록하여 자체 지식 기반을 구성하고, 등록 자료는 본교 통제 모델로만 처리하도록 기본 설정
- **(도구 연결)** 교육과정 조회·프로그램 안내 등 학내 도구와 웹 검색·문서 처리 등 공통 도구를 Model Context Protocol(MCP) 규격으로 제공하고, 발주기관이 계약상대자의 지원 없이 신규 도구를 추가할 수 있는 구조로 권한 범위 내에서 연결
- **(실행·검증)** 제작한 에이전트를 실행하고 답변의 근거·원문을 확인하며, 정확도·응답 시간·사용자 평가를 기록하는 검증 화면 제공

○ 공유·확산 체계

- **(공유 범위)** 개인·팀·학과·전교 단위로 공개 범위를 설정하여 에이전트를 배포하고, 이용 수·평가를 집계하는 갤러리 운영
- **(레퍼런스 에이전트)** 규정 검색, 교육과정 상담, 학습 계획 수립, 논문·자료 요약 등 학생 수요가 높은 영역의 레퍼런스 에이전트 5종을 구축하여 설계 예시로 제공
- **(우수 사례 확산)** 학기별 우수 에이전트를 선정하여 전교 공개하고, 관련 교과·비교과 프로그램의 실습 사례로 연계

○ 교육 연계 및 운영 관리

- **(교육 연계)** AI 리터러시 관련 교과·비교과 프로그램과 연계하여 플레이그라운드 실습을 이수 활동으로 편성하고, 실습 가이드 및 설계 과제 템플릿 제공
- **(이용 관리)** 통합인증(SSO) 기반 로그인, 학생 단위 사용량 한도(쿼터) 적용, 부정 이용·유해 콘텐츠 차단 정책 및 신고 절차 수립
- **(개인정보 보호)** 학생 등록 자료 및 대화 이력은 본인 외 열람을 제한하고, 보존 기간·삭제 절차를 「개인정보 보호법」에 따라 수립

○ 성과 목표(안)

▌본 사업 성과 목표

성과지표	**목표값** ('27~'28년 2개년도)	**측정 방법**
온프레미스 AI 연산 서버 구축 및 검수	1식	검수 확인서
플레이그라운드 이용 학생 수	500명	통합인증 기준 순 이용자 수 집계
학생 제작 에이전트 수	100건	플레이그라운드 등록 에이전트 수 집계
레퍼런스 에이전트 구축	5종	검수 산출물 확인
본교 통제 모델 처리 비율	개인정보·비공개 문서 처리 100%	게이트웨이 라우팅 로그 집계
이용 만족도	5점 척도 4.0 이상	학기 말 만족도 조사

※ 목표값은 사업 착수 후 기준값 조사 결과에 따라 조정할 수 있음

Ⅴ 소요예산

□ 소요예산

○ 소요예산: 금874,000,000원(금팔억칠천사백만원정, 부가세 포함)

○ 예산과목

예산과목	금액(천원)	비고
대학회계-지원금(보조금)-본_글로컬대학_교육혁신본부-<AI 에듀테크 기반 교육혁신 선도 및 확산_글로컬대학 9-3-2>-운영비-일반용역비	874,000	글로컬대학30
계	874,000	

○ 부문별 소요예산

부문	금액(천원)	산출내역
① 주권 AI 기반 LLM 구축	150,000	○ 언어모델 라이선스 비용 - 50,000,000원×1식=50,000,000원 ○ 언어모델 배치·추론 최적화 및 게이트웨이 연동 - 60,000,000원×1식=60,000,000원 ○ 학내 지식 기반 구성 및 성능·안전성 검증 - 40,000,000원×1식=40,000,000원
② AI 인프라 구축	486,000	○ 온프레미스 AI 서버 구매 및 구축 - 150,000,000원×1식=150,000,000원 ○ GPU 클라우드 서버 임차 - 15,000,000원×12개월=180,000,000원 ○ 개방형 모델 라우팅 API 이용료 - 5,000,000원×12개월=60,000,000원 ○ 상용 최신 에이전트 구독료 - 8,000,000원×12개월=96,000,000원
③ 학생 AI 에이전트 설계 플레이그라운드 구축	238,000	○ 플레이그라운드 서비스 개발 - 215,000,000원×1식=215,000,000원 ○ 레퍼런스 에이전트 구축(DB 연계 포함) - 3,000,000원×5종=15,000,000원 ○ 사용량 관리·모니터링 대시보드, 관리자 페이지 개발 - 8,000,000원×1식=8,000,000원
계	874,000	

□ 계약방법

○ 계약방법: 일반경쟁입찰(협상에 의한 계약)

※ 「국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령」 제43조에 의거 "협상에 의한 계약체결" 방법 적용

※ 계약체결에 필요한 세부적인 사항은 기획재정부 계약예규 "협상에 의한 계약체결기준"을 적용

○ 하도급: 「소프트웨어 진흥법」 제51조에 따라 사전 서면 승인을 받은 경우 계약금액의 50% 이내에서 허용하며, 공동수급은 허용안됨

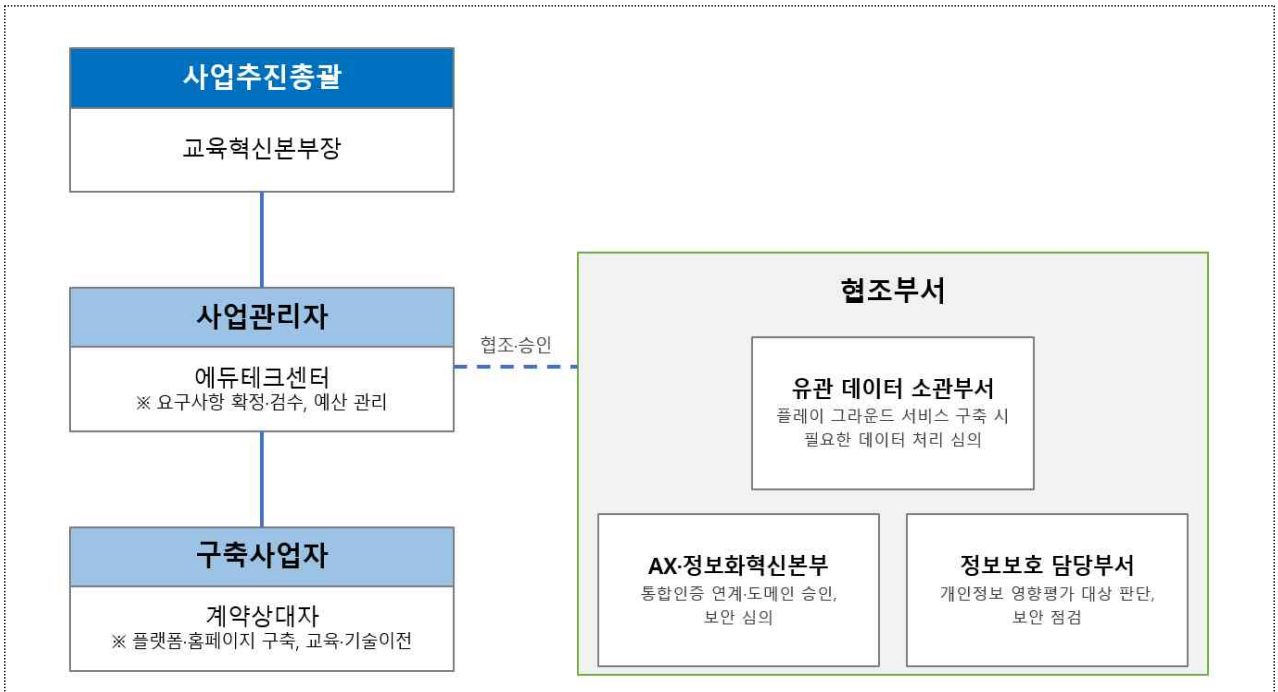
○ 상용소프트웨어 직접구매: 총 사업규모가 3억원 이상이므로 「소프트웨어사업 계약 및 관리감독에 관한 지침」 제7조에 따른 직접구매 대상 사업에 해당하며, 품목별 판정 결과에 따름

○ API 이용료: 계약기간 중 월 단위 이용 실적에 따라 정산하며, 이용량 증감에 따른 계약금액 조정 조건을 계약서에 명시

Ⅵ 추진체계 및 향후일정

□ 추진 체계

○ 추진조직



○ 추진조직 역할

추진주체	주요 역할
• 사업추진총괄 (교육혁신본부장)	사업 총괄 관리, 사업 추진 주요 정책 결정 및 사업 지원
• 사업관리자 (에듀테크센터)	전체 사업 진행상황 관리, 요구사항 확정 및 검수, 예산 및 사업 적정성 관리, 모델 라우팅·사용량 정책 운영
• 협조부서	(AX·정보화혁신본부) 통합인증 연계 승인, 클라우드 이용 승인, 보안 심의 (정보보호 담당부서) 개인정보 영향평가 대상 판단, 클라우드 보안 요건 검토 (교양교육원·교수학습지원센터) 교과·비교과 프로그램 연계 및 실습 과제 설계 협조 (학사정보·교육과정 소관부서) 교육과정·규정 데이터 제공 협조
• 구축사업자	인프라 구성, 언어모델 배치, 플레이그라운드 구축, 산출물 작성·제출, 교육·기술이전, 하자보수

□ 추진 일정: 계약일로부터 2개월

추진계획	추진일정					비고
	9월	10월	11월	12월	’27. 상반기	
사업 계획 수립						
계약 요청 및 조달 계약						나라장터
AI 인프라 구축 및 모델 배치						GPU 임차 개시
플레이그라운드 개발						
성능·안전성 검증 및 검수						골든셋 검증
학생 서비스 개통						’27학년도 1학기 개시 전

※ 위 일정은 사업 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

[붙임]

구매 입찰을 위한 제안서 평가

□ 제안서 발표회 및 평가일자

○ 제안서 발표회: 미실시

○ 평가일자: 나라장터 개찰 후 10일 이내

□ 평가방법

○ 기술능력 평가(90점) + 입찰가격 평가(10점)

※ 「소프트웨어 기술성 평가기준」 제4조제5항에 따른 차등점수제 미적용

○ 기술능력 평가 항목 및 배점

평가부문		평가항목	배점
정성적 기술평가 (80)	전략 및 방법론 (11)	사업이해도	4
		추진전략	3
		적용기술 및 개발방법론	4
	기술 및 기능 (20)	기능 요구사항 (SFR)	10
		보안 요구사항 (SER)	7
		데이터 요구사항 (DAR)	3
	주권 AI LLM 및 인프라 역량 (16)	언어모델 배치·추론 최적화 및 한국어·도구 호출 성능	5
		지식 기반 구성 및 검증 방법	3
		워크스테이션·GPU 클라우드 구성 및 보안·데이터 처리 위치	4
		다중 모델 게이트웨이·라우팅·사용량 관리	4
	플레이그라운드 구현 (14)	에이전트 설계·실행·검증 기능	6
		공유·확산 및 교육 연계	4
		사용자 경험(UX)·접근성	4
	서비스 연계 및 검수 (8)	인터페이스 요구사항 (SIR)	4
		테스트 및 검수 (TER)	4

평가부문		평가항목	배점
	프로젝트 관리 (6)	관리방법론 및 일정	3
		조직 및 인력	3
	프로젝트 지원 (5)	매뉴얼 및 교육	3
		기술지원·운영 이관 및 라이선스 정책	2
정량적 기술평가 (10)	제안사 평가	경영상태	5
		유사분야 개발경험	5
기술평가 소계			90
가격평가 (10)	입찰가격 제안	협상에 의한 계약체결 기준	10
합계			100

□ 평가점수 산출

○ 각 평가위원의 기술능력 평가 점수 중 최저 및 최고점수를 제외한 후 산술평균하여 산출(다만, 최저 또는 최고 점수가 2개 이상일 때에는 이 중 하나만 제외함)

○ 평가점수를 계산한 결과 소수점 이하의 숫자가 있는 경우에는 소수점 다섯째자리에서 반올림함

□ 제안서 평가위원회 구성: 8명(내부 4명, 외부 4명)

※ 평가 전일 부산대학교 제안서 평가위원 Pool에서 최종 선정 후 통보 예정

□ 행정사항

○ 협상적격자 및 협상순위 선정

- 기술능력 평가점수가 배점한도(90점)의 85%(76.5점) 이상인 제안업체
- 협상적격자의 기술능력 평가 점수와 입찰가격 평가 점수를 합산하여 합산점수의 고득점순에 따라 결정

- 그 외 세부사항은 본 사업 제안요청서에 따름

○ 제안서 평가수당 지급(외부위원)

- 소요예산: 800,000원(4명×200,000원=800,000원)
- 예산과목: 대학회계-지원금(보조금)-본_글로컬대학_교육혁신본부-<AI 에듀테크 기반 교육혁신 선도 및 확산_글로컬대학 9-3-2>-운영비-운영수당

※ *평가수당은 용역 계약금액과 별도로 편성함*